ATIVIDADE EAD: TECNICAS DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITIMO

Nome: Luigi Vicchietti Número: 27

CRIAR O ALGORITMO, FLUXOGRAMA, CÓDIGO EM PORTUGUÊS ESTRUTURADO E CÓDIGO EM JAVADOS SEGUINTES ESTUDOS DE CASO:

1. Criar um programa que leia três números inteiros, apresente a soma do quadrado dos três valores.

**import** java.util.Scanner; //

**public** **class** SomaDosInteirosAoQuadrado {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner leia = **new** Scanner(System.***in***);// leia, ler, in

**int** ni1, ni2, ni3, ni1Quadrado, ni2Quadrado,

ni3Quadrado, soma; //declarei as variaveis

System.***out***.println("Digite o primeiro valor");

ni1 = leia.nextInt(); // leia ni1

System.***out***.println("Digite o segundo valor");

ni2 = leia.nextInt() ;

System.***out***.println("Digite o terceiro valor");

ni3 = leia.nextInt();

ni1Quadrado = ni1\*ni1;

ni2Quadrado = ni2\*ni2;

ni3Quadrado = ni3\*ni3;

soma = ni1Quadrado+ni2Quadrado+ni3Quadrado;

System.***out***.println("Soma dos inteiros ao quadrado é:" + soma);

leia.close();

}

}

1. Criar um programa que leia um número inteiro, apresente o seu antecessor e o seu sucessor;

**import** java.util.Scanner; //

**public** **class** AntecessorSucessor {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner leia = **new** Scanner(System.***in***);

**int** ni1, niS, niA;

System.***out***.println("Digite o inteiro");

ni1 = leia.nextInt();

niS = ni1+1;

niA = ni1-1;

System.***out***.println("Seu antecessor é:" + niA);

System.***out***.println("Seu sucessor é:" + niS);

leia.close();

}

}

1. Criar um programa que leia uma quantidade x de metros, converta para quilômetros e apresente o valor convertido;

**import** java.util.Scanner;//

**public** **class** ConvertaQuilometros {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner in = **new** Scanner(System.***in***); //

**double** M, Km;

System.***out***.println("Digite o valor em metros");

M = in.nextDouble();

Km= M/1000;

System.***out***.println("O valor em quilometros é em:" + Km);

in.close();

}

}

1. Criar um programa que leia o preço de um veículo e calcule o valor do seu IPVA, sabendo que o mesmo será 4% o valor do veículo;

**import** java.util.Scanner;//

**public** **class** Ipvacarro {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Scanner in = **new** Scanner(System.***in***);//

**double** PC, Ipva;

System.***out***.println("Digite o valor do carro");

PC = in.nextDouble();

Ipva = PC\*4/100;

System.***out***.println("Seu Ipva é:" + Ipva);

in.close();

}

}